



静岡工業大学

芝浦キャンパス



teamD

USER



風間 幸子さん

視覚障害

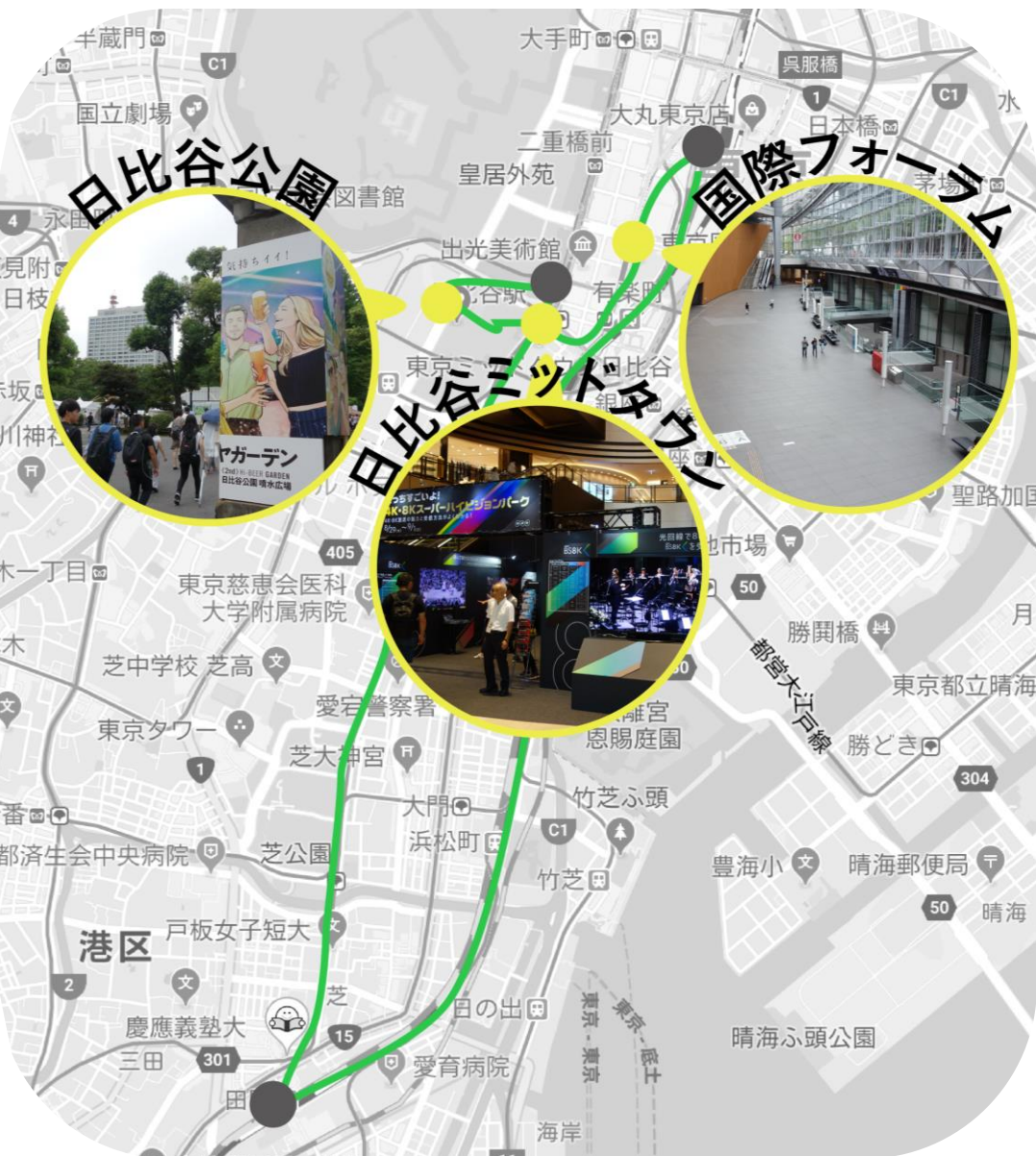
昔は白杖で生活していたが、
今は盲導犬のトリノちゃんと生活

音楽鑑賞が趣味で、
人とお話することが好き



teamD

FIELD RESEARCH



オリパラの会場にもなる
東京国際フォーラムを
中心にUDが充実して
そうな最新施設へ

風間さんと行動を共にし、
どんなことに困っていて、
どんなことを解決したい
のかを調査



FIELD RESEARCH

大学 → 東京駅
丸の内口 → 東京国際
フォーラム → 日比谷
ミッドタウン → 日比谷
公園 → 三田駅



インフォメーションセンターがどこにあるわからない...



teamD

FIELD RESEARCH

大学 → 東京駅
丸の内口 → 東京国際
フォーラム → 日比谷
ミッドタウン → 日比谷
公園 → 三田駅

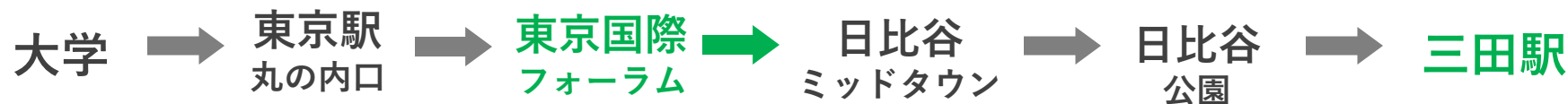


五感で今いる場所を把握している



teamD

FIELD RESEARCH



盲導鈴といった目の不自由な人のための音はあるもの、
色んな音にかき消される



FIELD RESEARCH

大学 → 東京駅
丸の内口 → 東京国際
フォーラム → 日比谷
ミッドタウン → 日比谷
公園 → 三田駅

トイレ



体調
管理



水分
補給

盲導犬の体調も考えて行動しないといけない



teamD

FIELD RESEARCH

風間さんの本音…



teamD

FIELD RESEARCH

風間さんの本音…

「人に聞けば解決してしまうことが多い」



teamD

NOTICE

- ・聴覚を主に使い、いろんな感覚で状況判断をしている
 - ・盲導犬のガイドで日常的に歩く行為には困らない
- 目的地に向かう途中、周りに何があるのか、
自分がどこに居るのかわからないことがある。
- ・困りごとは人に聞けば解決することが多い
- でも誰に話しかけたらいいかわからない。
足音と気配で判断。無視されることもある...



NOTICE

16日のディスカッションにて



NOTICE

16日のディスカッションにて



点字の打てる機械：24万円（修理費：5万円）



16日のディスカッションにて

専用デバイスは値段が高い

点字の打てる機械：24万円（修理費：5万円）



SOLUTION THEME

THEME

持続可能なインクルーシブデザイン

WHO

風間さん

WANT

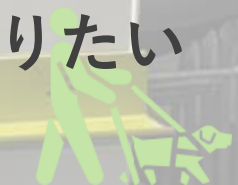
自分がどこにいいのかを知りたい

WAY

人とのコミュニケーションで

VISION

コミュニケーションしやすい環境づくり
オリンピックが終わった後でも、
助け合う「思いやり」が持続する仕組みを作りたい



どんな人でも利用したくなるスペースとは

現状



- ・自分の居場所がわからない
- ・声をかけやすい人を探す
- ・でも、断られたらどうしよう（話しかけてほしい…）



- ・余裕があるときなら助けられる
- ・困っているかわからない
- ・立ち止まれる、休めるスペースがほしい



PROCESS

どんな人でも利用したくなるスペースとは

提案



- ・ここに行けば人に聞ける、助けてもらえる
- ・風間さんに気づいてもらえる仕掛け
- ・盲導犬に「チェア」で誘導してくれるかも



- ・緑とやすらぎ要素で立ち止まりたくなる
- ・助け合いの場だとわかる
- ・駅構内といった過密しがちな場所での動線整理



IDEA

都会のオアシスって良くない？

バルーン

ヤシの木

ししおどし

噴水

水飲み場

緑のふかふか
ソファ

ミストパラソル

ドラム

ロール
マット

どうやって視覚障害者にあることを伝えるか

IDEA

都会のオ踏んだ感覚でくはない？
エリアを知らせたらどうだろうか



踏んでわかる自然の物



どうやって視覚障害者にあることを伝えるか

芝

PRODUCT

街に思いやりをプラスする
みんなの憩いの場

PLUSHIBA 



teamD

PRODUCT

プラ芝を活用したスペースの提案



teamD

PRODUCT



再生プラ材

ゴム材



teamD

PRODUCT

＋字の意味…「福德の集まる場所」
ヘルプマークをはじめとする「思いやり」の
共通認識マーク



ヘルプマーク



ハートプラス
マーク



オストメイト
マーク

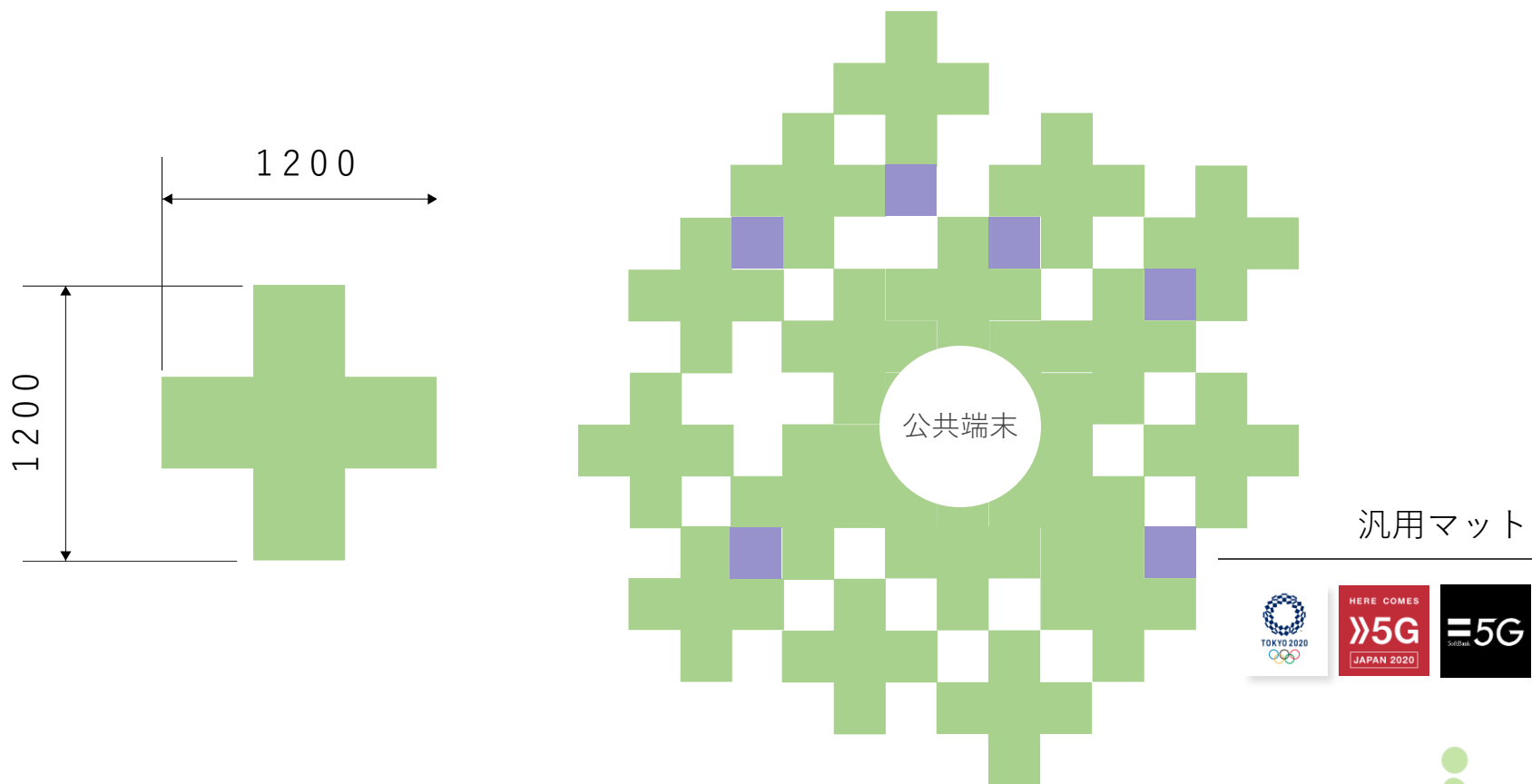


安全第一



PRODUCT

敷き詰め上面ビュー



TESTING

芝生の素材検討



実際に風間さんに試してもらいながら
芝マットの素材と厚みを検討



TESTING

芝生の素材検討



プラスチックのマット



短めの芝マット



ふかふかの芝マット



TESTING

芝生の素材検討



プラスチックのマット



踏んだ時の感触は
わかりやすい



短めの芝マット



踏んだ時の感触は
1番わかりやすい



ふかふかの芝マット



芝が長すぎてふかふか
しすぎて歩きづらい

足元から
シャリシャリ音がして
触覚だけでなく、
聴覚でもわかる



TESTING

踏み時の厚み検討



厚みなし



厚み10mm



厚み30mm



TESTING

踏み時の厚み検討



厚みなし



厚さがなくても問題ないが、あった方がよい



厚み10mm



踏んだ時に厚さがあり、マットとして安定感がある



厚み30mm

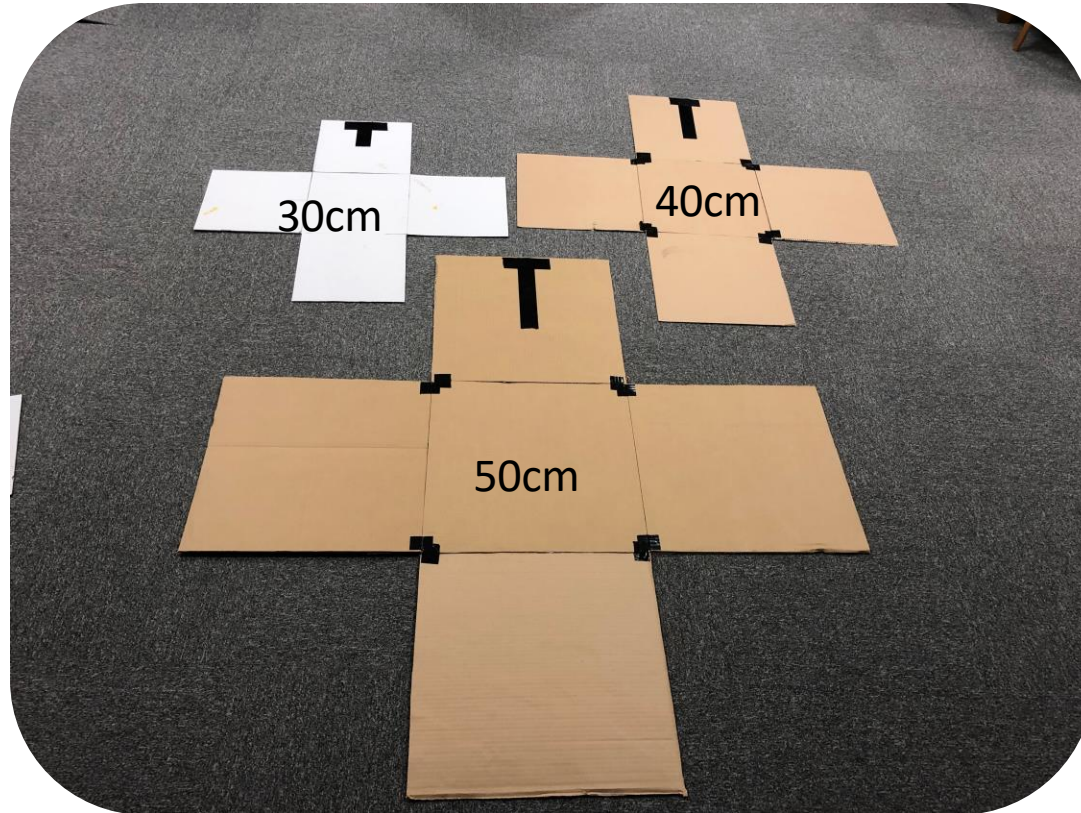


分厚くて少し驚く



TESTING

モック検討 評価



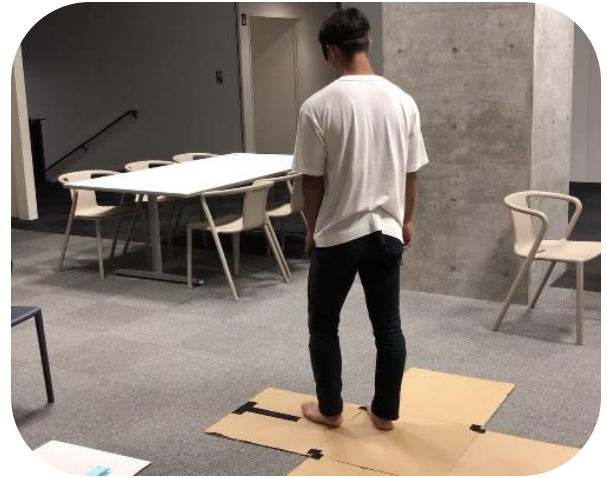
大きさを検討するためにサイズの異なった複数の簡易モックを作成



teamD

TESTING

モック検討 評価



先入観をなくすため、チームメンバー以外の人に
アイマスクをして評価してもらい、
隙間の間隔や踏んだ時の大きさの感覚を検証



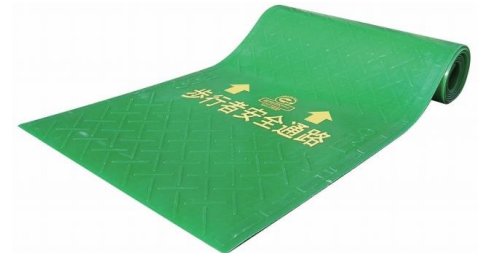
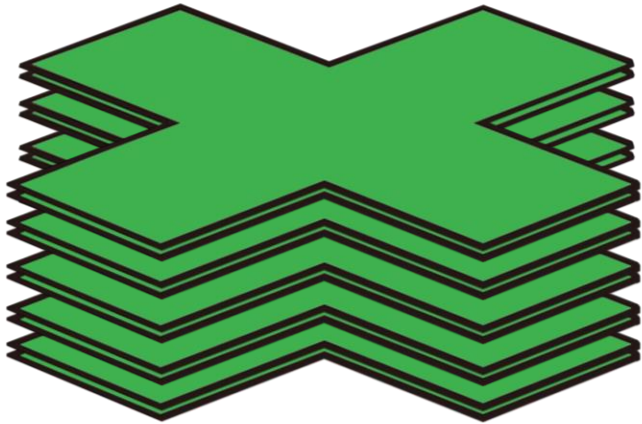
teamD

TESTING



DETAIL

プライスとプレイス



1セット 5枚入り 25,000円

B to B (オリンピック委員会、JR)
工事マット、建材を参考に値段を算出



teamD

DETAIL



オリンピックの会場に配置



teamD

DETAIL



オリンピック終了後は、公共施設に置いたり



teamD

DETAIL



小さいサイズでの個人店軒先に配置
(ピーポくんの家や、リボンドネーション的な活動へ)



teamD

FINALLY

- ・改めてフィールドリサーチをすることが大切だとわかった。
- ・小さな気づきから大きな意味を見出すことができた。
- ・検証は決め打ちや思い込みをせず、必ず試してみないとわからないのを再確認した。
- ・Dチームは3週間走り続けた（504時間マラソンした）



CONCEPT MOVIE

PLUSHIBA

<https://youtu.be/h-2MYnrcvKU>

